

Оглавление

Описание и функциональные характеристики	2
Установка и запуск игры	3
Windows.....	3
Системные требования.....	5
Прочие платформы	5
Вход в игру	5
Создание персонажа.....	6
Выбор фракции.....	7
Выбор класса	7
Выбор внешности	8
Выбор имени и игрового сервера	8
Первые шаги.....	10
Перемещение и взаимодействие с персонажами	10
Главное меню	11
Путь героя.....	11
Карта	12
Персонаж.....	13
Экипировка и сумка	13
Бой и навыки.....	15
Таланты.....	16

Описание и функциональные характеристики

Warspear online 2.0 - это классическая 2D ММОРПГ в стиле фэнтези, в которую можно играть на русском языке. В этой игре представлен огромный мир, называемый Аринар, где ты сможешь создать уникального воина из 4 рас и 20 классов, качаться, отточить боевое мастерство в PvE и сражаться в PvP.

Что можно делать в Warspear online 2.0:

- проходить игровые задания,
- сражаться с игровыми персонажами и монстрами (PvE),
- сражаться с персонажами других игроков (PvP).

Можно играть в одиночку или объединяться в группы:

- временные для совместного прохождения игровых заданий, участия в битвах на арене с режимами 2x2, 3x3, 5x5, или
- более постоянные – гильдии, для которых доступны гильдейские сражения за Замки Гильдий, а также еженедельные Турниры Гильдий.

Для развития персонажа необходимо:

- выполнять игровые задания,
- улучшать навыки персонажа,
- изучать новые навыки,
- добывать или создавать предметы экипировки,
- улучшать имеющиеся предметы экипировки,
- добывать реликвии, которые добавляют эффекты к базовым навыкам.

Участие в Гильдии также может добавить бонусы к улучшению персонажа.

В Warspear online 2.0 доступны 8 ремесленных профессий, которые позволяют создавать ценные игровые предметы для себя и на продажу за внутриигровую валюту.

Для общения между игроками в игре создан чат, который регулируется Правилами Общения (<https://warspear.ru/ru/ru-rules-of-conduct-in-warspear-online>).

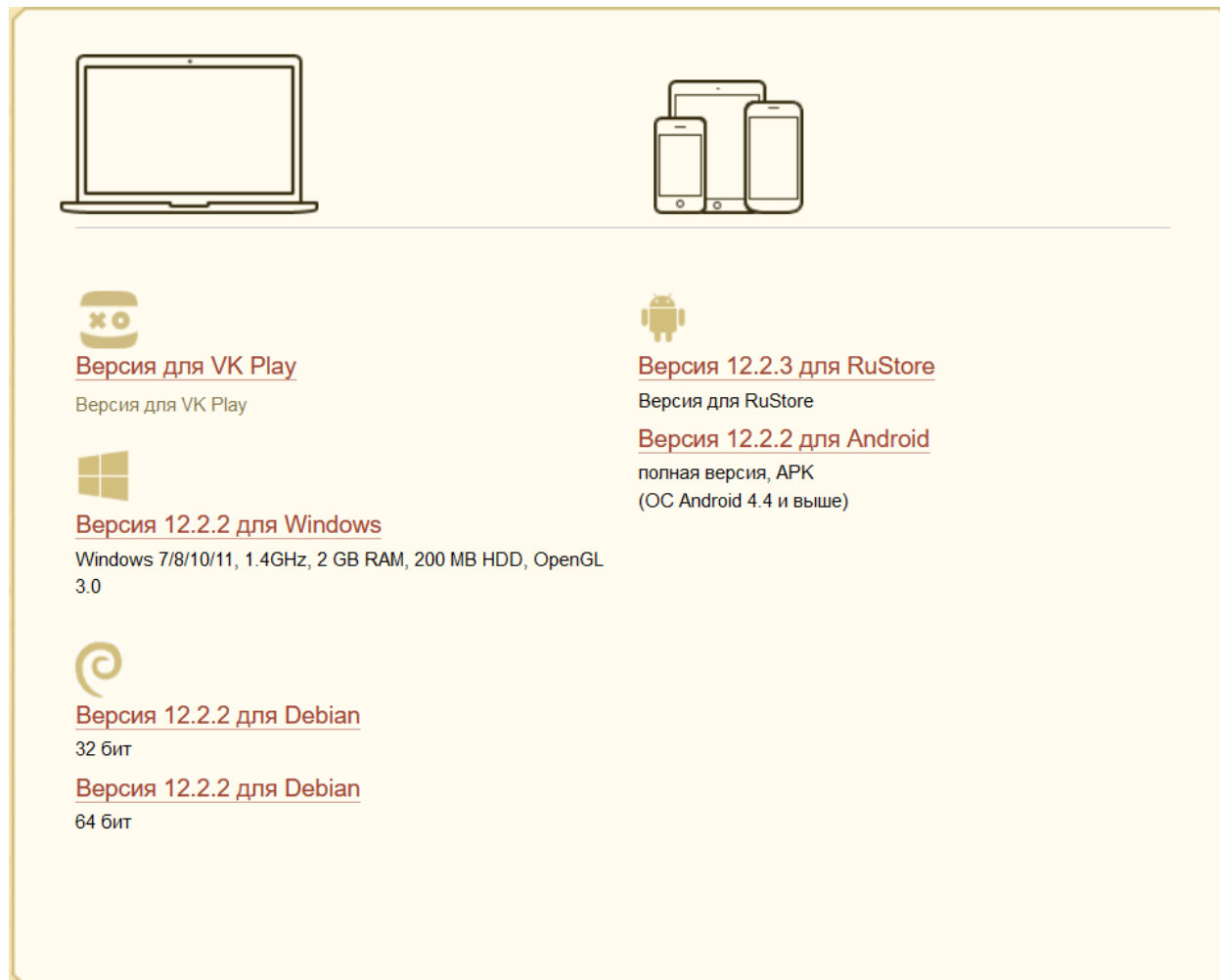
Каждые 2 месяца доступны новые праздничные события и обновления контента и механик.

Установка и запуск игры

Windows

Чтобы начать игру необходимо установить игровой клиент.


Выбрать подходящий клиент можно на странице загрузки игры - <https://warspear.ru/download>



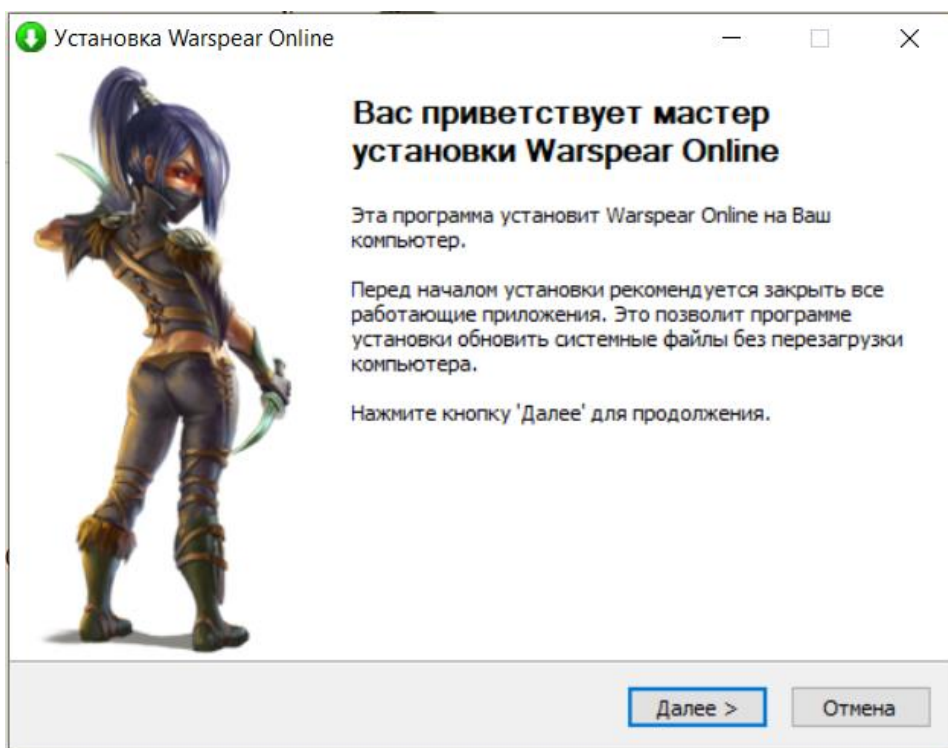
После того, как файл был скачан со страницы загрузки сайта, нужно установить игру запустив файл warspear.exe.

Name

Today (1)

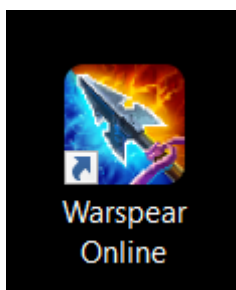
 warspear.exe

После запуска файла откроется окно установки игры. Жмите [Далее] и следуйте инструкциям в окне установки.

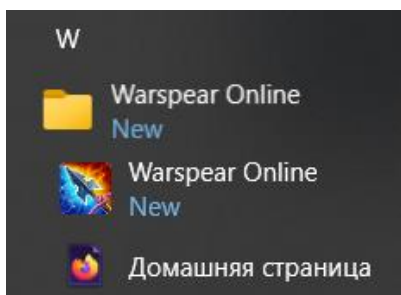


После завершения установки игры необходимо запустить игровой клиент «Warspear online 2.0». Сделать это можно несколькими способами:

- Дважды кликнуть левой кнопкой мыши по ярлыку на рабочем столе;



- Выбрать в меню Пуск > Программы > ярлык клиента «Warspear online 2.0».



Системные требования

Для игры требуется постоянное подключение к интернету.

Рекомендованные

Операционная система: Windows 7/8/10/11

Процессор: 1.4 GHz

Оперативная память: 2 GB RAM

Видеокарта: OpenGL 3.0-совместимая; 256 Mb видеопамяти

Хранилище: 200 MB

Звуковая карта: OpenAL-совместимая

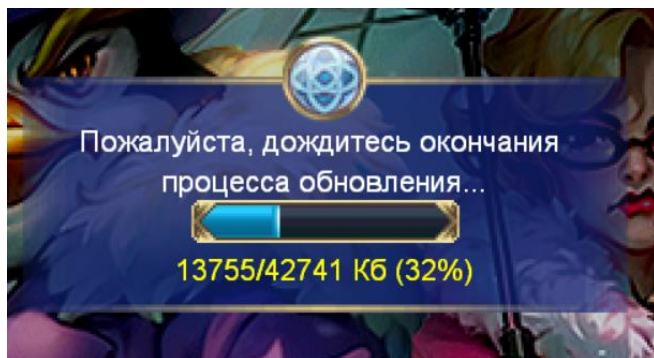
Прочие платформы

Клиент Warspear online 2.0 доступен не только для Windows, но и для других операционных систем и устройств: Android, Linux

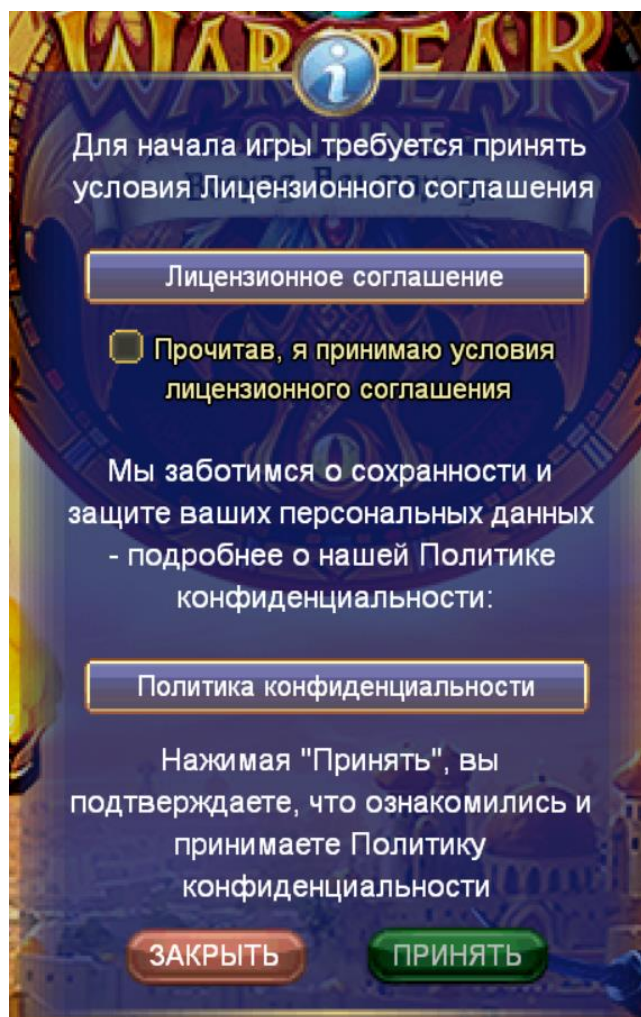
Список доступных клиентов так же доступен по ссылке <https://warspear.ru/download>

Вход в игру

После запуска приложения потребуется дождаться загрузки дополнительных ресурсов игры



Необходимо принять условия Лицензионного соглашения и Политики конфиденциальности для того, чтобы начать играть.



Далее можно перейти к созданию игрового персонажа и начать игровой процесс, следуя инструкциям, описанными ниже.

Создание персонажа

После первого запуска игры вам будет предложено создать персонажа и выбрать игровой сервер.

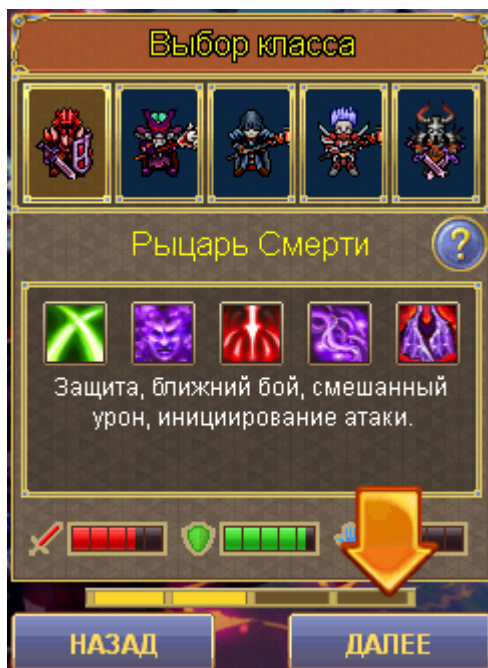
Создание персонажа состоит из следующих шагов:

Выбор фракции



Всем игрокам доступны 4 уникальные фракции: Первороденные, Избранные, Горные кланы и Проклятые. Фракции объединены в альянсы, которые являются враждебные друг для друга. Первороденные и Избранные всегда агрессивны по отношению к Горным кланам и Проклятым.

Выбор класса



У каждой фракции есть по 5 классов, отличающихся механикой, внешним видом и набором навыков. В этом меню можно ознакомиться с базовыми навыками персонажей и прочитать художественное описание каждого класса.

Выбор внешности



В этом меню необходимо выбрать пол персонажа, причёска и цвет волос

Выбор имени и игрового сервера



Имя персонажа можно ввести самому или воспользоваться генератором имён.

Игровые сервера разделены по географическому принципу и имеют соответствующие префиксы:

- RU - игровые сервера для русскоговорящей аудитории
- EU - европейский сервер
- US - американский

- BR - бразильский
- SEA - юго-восточная Азия

В зависимости от сервера может отличаться время проведения внутриигровых событий.

Первые шаги

После создания персонажа и входа в игру вам будут доступны сюжетные задания вашей фракции. Сюжетные задания выделены маркером с желтым восклицательным знаком над неигровыми персонажами. Эти маркеры дублируются на мини карте в правой части экрана.



- Чтобы быстро освоиться в «Warspear online 2.0», внимательно читайте появляющиеся подсказки!

Перемещение и взаимодействие с персонажами

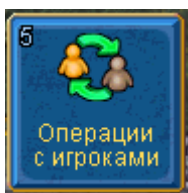
Перемещение по игровому миру осуществляется с помощью мыши. Необходимо выбрать нужный тайл и нажать левую кнопку мыши для перемещения к нему. Для перехода на соседнюю локацию нужно нажать на видимый край локации. В этом случае курсор изменит свой внешний вид.



Для быстрого перемещения между открытыми городами можно воспользоваться функционалом телепортации, доступным из меню Карты.

Взаимодействие с неигровыми персонажами также осуществляется с помощью мыши. Неигровые персонажи могут выдавать сюжетные и ежедневные задания, продавать и покупать предметы и применять специальные эффекты на вашего персонажа.

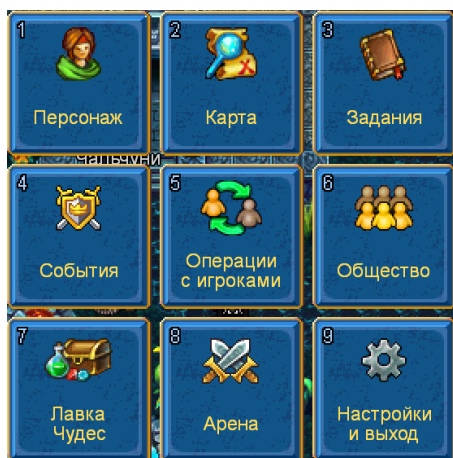
Взаимодействие с игровыми персонажами происходит по нажатию на кнопку “Операции с игроками”. В рамках этого действия можно осмотреть персонажа, пригласить в группу, написать сообщение и пригласить в гильдию.



Главное меню

По нажатию на кнопку на главном экране игры открывается меню.

С помощью него можно взаимодействовать с другими игроками, получить доступ в чат, посмотреть прогресс заданий, параметры персонажа, встать в очередь на арену или посетить внутриигровой магазин “Лавка Чудес”.



Путь героя

В мире Warspear online 2.0 персонажу открываются новые возможности при повышении уровня.

Выполнение заданий является основным способом развития персонажа, в награду за их выполнение можно получить опыт, игровые валюты, предметы экипировки, а также другие ценности.

Все задания можно разделить на три типа:

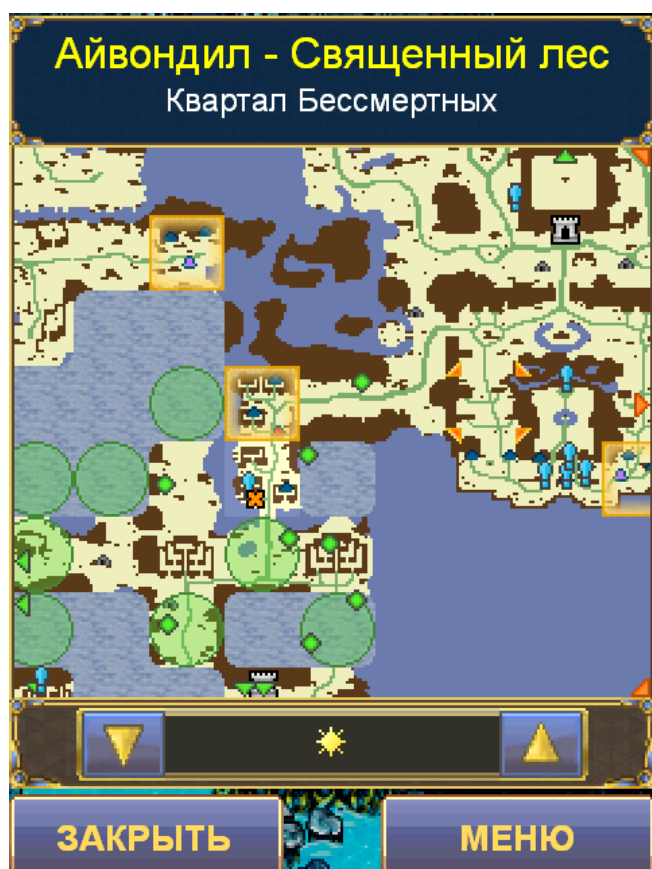
- Сюжетные - являются одноразовыми. Выделены желтым восклицательным знаком.
- Ежедневные - являются повторяющимися. Выделены синим восклицательным знаком.
- Динамические - являются повторяющимися. Активируются при выполнении специальных условий и являются общими для всех игроков.

За успешное завершение задания персонаж получает опыт. Набрав достаточное количество опыта, он переходит на следующий уровень. За каждые 2 уровня персонаж получает очко развития навыков, за каждый 10 уровень - два очка.

- 2 уровень - очко развития навыков (далее каждый четный уровень + 2 очка на 10, 20 и 30 уровнях); возможность вступить в гильдию
- 4 уровень - доступ на арену (PvP сражения)
- 5 уровень - доступ к системе талантов
- 6 уровень - доступ в мировой чат
- 10 уровень - ремесло и создание предметов, второй набор экипировки
- 12 уровень - создание гильдии
- 18 уровень - доступ к экспертным навыкам, второй набор навыков
- 20 уровень - третий набор экипировки

Карта

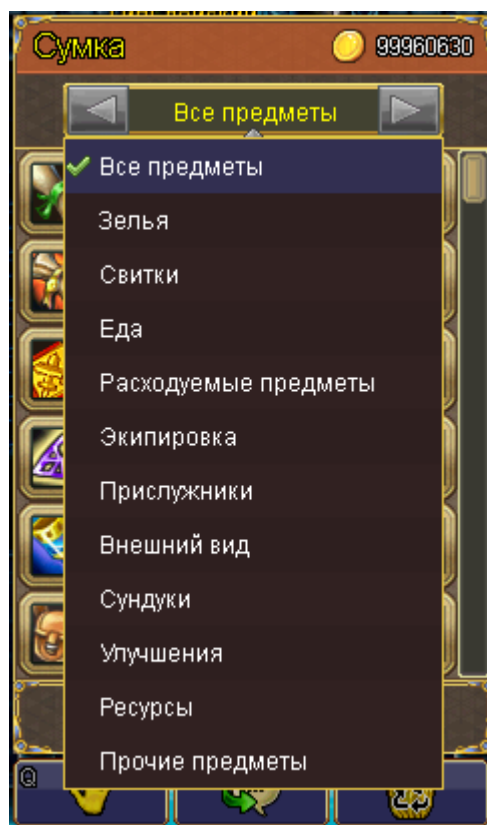
Игроку доступна внутриигровая карта. Доступ осуществляется из главного меню. На карте отмечены текущие цели задания, локации с точками интереса и доступные для взятия или сдачи задания.



Персонаж

Экипировка и сумка

Все трофеи и предметы, добытые игровым путём, помещаются в сумку персонажа. Из сумки предметы могут быть выставлены на панель быстрого доступа, использованы или экипированы.

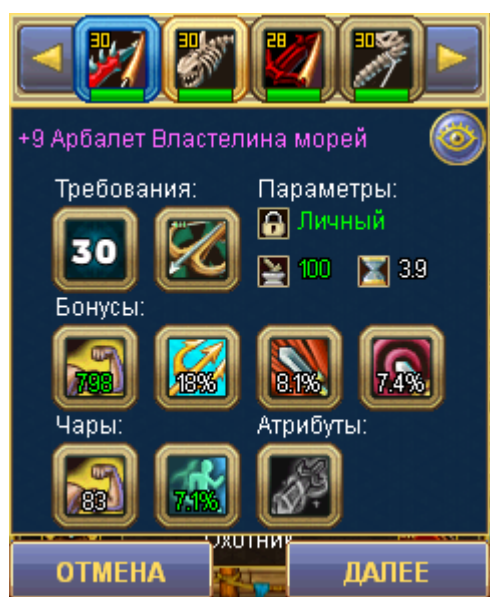


Снаряжение



Предметы, надетые на персонаже, отображаются в специальном меню **Снаряжение**. В меню **Снаряжение** доступен выбор смены наборов и базовая информация о персонаже - количество очков здоровья/энергии, физическая/магическая атака и защита.

По нажатию на предмет можно просмотреть характеристики выбранного предмета, экипировать другой предмет.



Бой и навыки

Каждый персонаж имеет уникальный набор из базовых и экспертных навыков. Базовые навыки доступны сразу после создания персонажа, экспертные открываются на 18 уровне.

Базовые навыки могут быть улучшены специальными предметами – реликвиями, доступными у перекупщика, в открытом мире, в замках и в Лавке Чудес.

Реликвии улучшают или дополняют механику навыков.

Для открытия доступа к экспертным навыкам необходимо получить 18 уровень и распределить очки развития навыков среди базовых.

Дополнительно игрок может получать эффекты от внеклассовых навыков – специальные учебники с такими навыками можно получить из боссов, подземелий или купить у других игроков.



Навыки делятся на активные и пассивные.

Для атаки противника, монстра или игрока, нужно просто нажать на цель. Тогда ваш персонаж начнет автоатаку экипированным оружием. По нажатию на иконку навыка на панели быстрого доступа, выбранный навык будет активирован. В зависимости от типа навыка, он может быть применен на врага или на дружественного персонажа. Часть навыков применяются только на вашего персонажа и не требуют выбора цели.

Таланты

Таланты - особые механики, влияющие на параметры персонажа, его поведение и акцентирующие боевые особенности.

У каждого персонажа есть несколько веток талантов, которые доступны для изучения. Таланты могут влиять на навыки персонажа, выдавать очко развития навыков, менять поведение в определенных условиях, например, при сражении с несколькими монстрами или при битве на специальных локациях.

Путь чернокнижника

